ApliCAD 3D Web

El producto ApliCAD 3D Web es una aplicación Web desarrollada por completo por ApliCAD con el objetivo de facilitar a los fabricantes de cualquier elemento una representación 3D de los elementos que comercializa de forma que usando ambientes predefinidos, el usuario pueda realizar modificaciones en las características de los productos según las posibilidades de los mismos.

Actualmente en el sitio http://3d.aplicad.com se encuentra una pantalla de acceso a ejemplos de diversas necesidades como son por ejemplo la representación de distintos materiales para encimeras, así como suelos, paredes y frontales de muebles de cocina.

También es posible realizar un render de calidad fotorealista. El render se realiza de forma remota por medio de un motor de render (raytracer) instalado en los servidores de ApliCAD, y la imagen resultante se envía como link al usuario por e-mail una vez finalizada.

1 Instalación Flash Player 11

ApliCAD 3D Web requiere tener instalado el plugin de la nueva versión de Flash, Flash Player 11 (Incubator), en estos momentos en desarrollo. Los pasos a seguir para su instalación son los siguientes:

1. Desinstalar cualquier versión anterior de Flash Player instalada en el equipo.

2. Descargar el instalador de Flash Player Incubator, en función del sistema operativo y navegador que vayamos a utilizar:
   a. Download active-x for Windows — for Internet Explorer only (EXE, 3.9 MB)
   b. Download plug-in for Windows — for all other browsers (EXE, 3.9 MB)
   c. Download plug-in for Mac OS X (DMG, 6.8 MB)
   d. Download plug-in for Linux (TAR.GZ, 6.8 MB)

3. Instalar el plugin ejecutando el instalador descargado.

2 Funcionamiento del prototipo Flash 3D

Para acceder a ApliCAD 3D Web introduciremos en el navegador la siguiente url:

http://3d.aplicad.com/

2.1 Selección del ambiente

La pantalla inicial de la aplicación nos permite seleccionar un ambiente de entre los existentes. Actualmente se dispone de dos ambientes, que corresponden a dos cocinas.

Una vez seleccionado el ambiente de trabajo se abre una nueva página, en la que se muestra la escena seleccionada en 3D. Podemos interactuar con la escena en tiempo real, desplazándonos por ella utilizando el ratón, y modificando los materiales de las paredes, suelo, techo y encimeras.

2.2 Movimiento de la cámara

Por defecto, el botón de Orbita aparece activado y podemos orbitar alrededor de la escena moviendo el ratón mientras mantenemos el botón izquierdo apretado.

La rueda del ratón nos permite subir o bajar la altura de los ojos del observador en la escena.

2.3 Zoom en la escena

Si pulsamos en el botón de Zoom

2.4 Selección de objetos

Los objetos seleccionables se resaltan en verde cuando colocamos el puntero del ratón sobre ellos. Podemos seleccionarlos haciendo click sobre ellos con el botón izquierdo del ratón. En concreto, los objetos seleccionables en los ambientes configurados actualmente son las paredes, suelos, techos y encimeras.

2.5 Cambio del material de los objetos

Una vez seleccionado un objeto, aparece en la parte izquierda de la aplicación la ventana de selección de materiales:

En el caso de las paredes, suelo, y techo, podemos seleccionar el azulejo a colocar, y el color y ancho de la junta.

En el caso de las encimeras seleccionaremos una textura a aplicar.

2.6 Barra de herramientas

En la parte superior derecha de la página con la vista 3D se muestra una barra de herramientas con 7 botones:

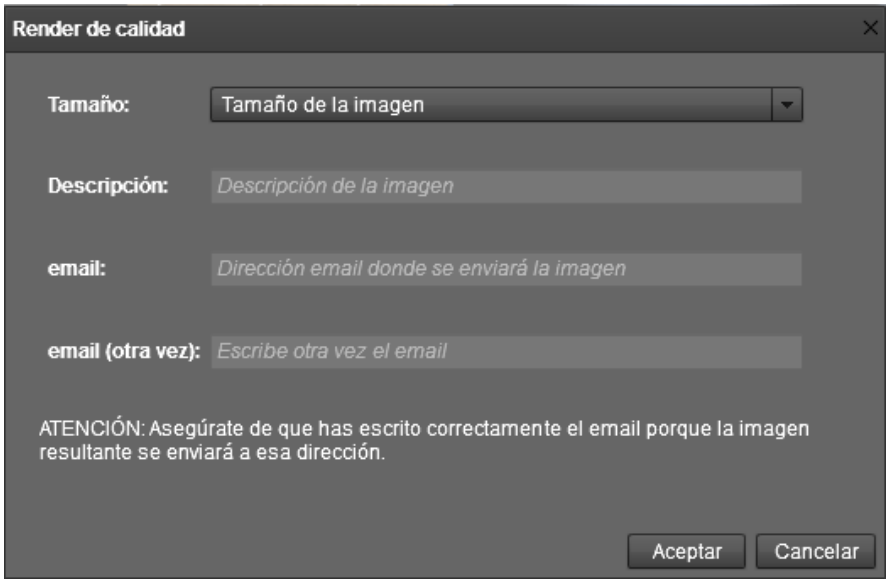
1. Cambiar el punto de vista (orbita) , con este botón pulsado (opción por defecto cuando se inicia la estancia), el usuario puede modificar la dirección de la vista y por tanto puede realizar una rotación de la cámara en cualquier dirección.

2. Acercarse y Alejarse (zoom) , con este botón podemos acercarnos o alejarnos del punto de vista, de forma que estamos realzando un zoom.

3. Elevar la altura de los ojos

4. Restablecer la cámara . Cambia la posición de la cámara a la vista por defecto.

5. Render de calidad . Permite realizar un render de alta calidad por medio de un sistema de raytracing fotorealista instalado en los servidores de ApliCAD. Al pulsar el botón del render de calidad se muestra el siguiente formulario, en el que deberemos seleccionar el tamaño de la imagen que deseamos generar. Introduciremos también una descripción para el render y una dirección de correo electrónico.


Render de calidad
Tamaño:
Tamaño de la imagen
Descripción:
Descripción de la imagen
email:
Dirección email donde se enviará la imagen
email (otra vez):
Escribe otra vez el email
ATENCIÓN: Asegúrate de que has escrito correctamente el email porque la imagen resultante se enviará a esa dirección.
Aceptar
Cancelar

Al pulsar el botón de Aceptar, la información introducida se envía al servidor de render, que generará una imagen de alta calidad con el tamaño especificado. Una vez concluido el trabajo de renderizado, se enviará un correo electrónico a la dirección especificada, indicando que el render con la descripción introducida ha finalizado, y proporcionando un link para su descarga.

6. Cambiar ambiente . Cierra el ambiente actual y nos lleva de regreso a la pantalla de selección de ambientes.